

**AGEN KOLAR,
JEDI MESTER**



**STAR
WARS**

TM



Életpont

120

Védekezés

19

Támadás

+13

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 4

Erő robbantás (Erő 2, forduló helyett: 10 sebzés minden 6 négyzeten belül álló karakterre)

Erő lökés (Erő 1, támadás helyett: 6 négyzeten belül; 20 sebzés; kivédés 11, 10 sebzést)

Gyógyulás 20 (Erő 1, forduló helyett: 20 sebzés eltávolítása erről a karakterről)

Ennek a zabrak Jedi mesternek vasakarata és nyugodt külseje van.

STAR
WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

ALDERAANI KATONA



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

13

Támadás

+5

Sebzés

10

Különleges képességek

Szinkronizált tüzelés (Az ezzel a karakterrel össztűzetzúdító alderaani katonák +6 támadáspontotadnak hozzá a támadásához a +4 helyett)



Az alderaani katonák a végletekig hűek a világukhoz és a Köztársasághoz.

**ANAKIN SKYWALKER,
JEDI LOVAG**



**STAR
WARS**

TM



ANAKIN SKYWALKER, JEDI LOVAG

29

Életpont

100

Védekezés

18

Támadás

+12

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Elsőpró ösztön (Ha egy egyedi szövetséges karakter megsemmisül, ez a karakter egy-egy hirtelen támadást indíthat minden szomszédos ellenséges karakter ellen)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 4

Fénykard ripszt (Erő 1, amikor közelharcban megtámadják, ez a karakter hirtelen támadást tud intézni a támadó ellen)

Anakin, kimagasló erőérzékenységgel megáldva, próbál ellenállni a Sötét Oldalnak.

STAR WARS

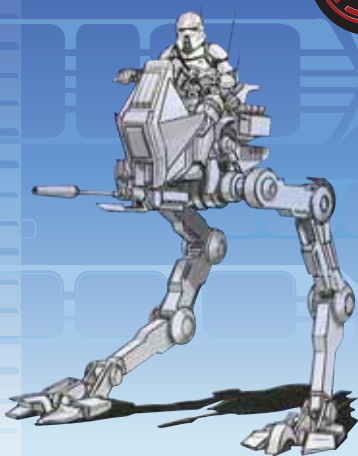
Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



3/60 ★

AT-RT



**STAR
WARS**

TM



Életpont

60

Védekezés

18

Támadás

+10

Sebzés

40

Különleges képességek

66-os Parancs**Merev** (Nem képes szűk helyeken átcsúszni)**Sebesség 8** (Mozoghat 8 négyzetnyit támadással, vagy 16 négyzetnyit támadás nélkül)**Állványos fegyver** (Csak állványos fegyverű szövetségesek, vagy Tüzérek képesek ezzel a karakterrel összetüzet zúdítani)

Ez az egyszemélyes lépegető a legújabb a klónhadsereg fegyverzetében.

BAIL ORGANA



**STAR
WARS**

TM



Életpont

70

Védekezés

17

Támadás

+6

Sebzés

10



Különleges képességek

Egyedi**Alderaani szenátor** (Alderaani katonának számít)**Szinkronizált tüzelés** (Az ezzel a karakterrel ösztüzet zúdító alderaani katonák +6 támadáspontot adnak hozzá a támadásához a +4 helyett)

Parancsnoki hatás

Ha bármikor egy vagy több szövetséges alderaani katona ösztüzzel segít egy alderaani katonát, a támadó +10 sebzést kap.

Az alderaani szenátor, a nemes Bail Organa igyekszik megmenteni a Köztársaságot.

ANTILLES KAPITÁNY



STAR
WARS™



Életpont

60

Védekezés

15

Támadás

+6

Sebzés

10



Különleges képességek

Egyedi

Parancsnoki hatás

A 6 négyzeten belüli beosztottak, ha Fringe karaktert céloznak, +4 támadás és +10 sebzéspontot kapnak.

A Tantive IV. kapitányaként Antilles hűséges bizalmasa maradt Organa szenátornak.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**KASHYYYKI
CHEWBACCA**



**STAR
WARS**

TM



Életpont

80

Védekezés

16

Támadás

+6

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Dupla támadás (A saját körében képes 1 extra támadást csinálni, lépés helyett)

Lendület (Ha ez a karakter mozog a támadás előtt, +4 támadás és +10 sebzéspontot kap szomszédos ellenségek ellen)

Ez a fiatal és nemes wookiee hisz a hűségben és a jó tettben.

STAR
WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



1/60



KLÓN KATONA



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

13

Támadás

+6

Sebzés

20

Különleges képességek
66-os parancs

Nagyszerűen képzett és betanított, mondhatni a háborúra készített; a klón nem fél az ellenségtől.



STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

KLÓN KATONA



STAR
WARS™



Életpont

10

Védekezés

13

Támadás

+6

Sebzés

20



Különleges képességek
66-os parancs

Nagyszerűen képzett és betanított, mondhatni a háborúra készített; a klón nem fél az ellenségtől.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

KLÓN PARANCSONOK



**STAR
WARS**

TM



Életpont

30

Védekezés

14

Támadás

+10

Sebzés

10



Különleges képességek

66-os parancs

Parancsnoki hatás

A 6 négyzeten belüli katona beosztottak +3 támadáspontot kapnak, ha nem lépnek ebben a fordulóban.

Arra nevelték, hogy a katonákat a csatába vezesse. A parancsnok egy rettenthetetlen taktikus.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

KLÓN TŰZÉR



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

15

Támadás

+6

Sebzés

10



Különleges képességek

66-os parancs

Tűzér (Csak olyan szomszédos szövetséges karakterrel tud összetűzet zúdítani, akinek **állványos fegyvere** van)

A klón tűzérek a nehéz és állványos fegyverek használatára lettek kiképezve.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

JEDI LOVAG



**STAR
WARS**



Életpont

50

Védekezés

11

Támadás

+5

Sebzés

20

Különleges képességek

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 2

Egy Jedi sose cselekszik gyűlöletből és agresszivitásból...

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**MACE WINDU,
JEDI MASTER**



**STAR
WARS**



**MACE WINDU,
JEDI MESTER**

65

Életpont

150

Védekezés

22

Támadás

+16

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Tripla támadás (A saját körében képes két extra támadást csinálni, lépés helyett)

Erő képességek

Erő 5

Fénykard blokkolás (Erő 1, Ha közelharcban támadják, elkerülheti a sérülést 11-gyel)

Lökéshullám (Erő 2, támadás helyett: 6 négyzeten belül minden karakter megbénul erre a körre; kivédés 11-gyel)

Forgósél támadás (Erő 1, forduló helyett: Minden szomszédos ellenséget 2x megtámad)

A Jedi Tanács társelnöke, Mace, tekintéllyel és meggyőződéssel beszél.

**STAR
WARS**

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



13/60



MON MOTHMA



**STAR
WARS**

TM



Életpont

30

Védekezés

II

Támadás

+0

Sebzés

0



Különleges képességek

Egyedi

A Köztársaság megőrzése 20 (Ha kezdő dobásnak 20-t dobsz, hozzáadatsz 20 pontot a csapatod köztársasági karaktereihez közvetlenül az első aktiválásod előtt a körben)

Parancsnoki hatás

A 6 négyzeten belüli beosztottak képesek egy azonnali támadást végrehajtani +10 sebzéssel, amikor meghalnak.

*A Chandrilla szenátora, Mon Mothma
Palpatine egyik titkos ellenfele.*

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



**OBI-WAN KENOBI,
JEDI MASTER**



**STAR
WARS**

TM



OBI-WAN KENOBI, JEDI MESTER

42

Életpont

120

Védekezés

21

Támadás

+15

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 5

Erő gyógyítás 20 (Erő 2, támadás helyett; érintés; megszüntet 20 sebesülést egy nem-droid karakteren)

Fénykard roham (Erő 1, támadás helyett: Két támadást csinálhat)

Fénykard védés (Erő 1, Ha megtámadják nem közvetlen támadással, elkerülheti a sérülést 11-es dobással)

Parancsnoki hatás

Szövetséges Anakin 6 négyzeten belül +4 támadáspontot kap.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



15/60 ★

**POLIS MASSA
FELCSER**



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

11

Támadás

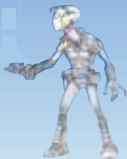
+0

Sebzés

0

Különleges képességek

Gyógyítás 10 (Támadás helyett: érintés; megszüntet 10 sebesülést egy nem-droid karakteren)



Egy feladatorientált gyógyító egy távoli és titkos támaszponton dolgozik.

STAR
WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**R2-D2,
ASTROMECH DROID**



**STAR
WARS**

TM



Életpont

30

Védekezés

17

Támadás

+8

Sebzés

0



Különleges képességek

Egyedi

Droid (Immunis a kritikus találatra; a parancsnoki hatások rá nem érvényesek)

Repülés (Mozgás közben figyelmen kívül hagyja a nehéz terepet, ellenséges karak-
tereket, alacsony akadályokat és üregeket)

Elektromos ütés +10 (+10 sebzés szom-
szédos droid ellensége ellen)

Hatástalanítás (A körének végén képes egy
ajtót a látóterében kinyitni vagy bezárni. Az
ajtó a karakter következő körének a végéig,
vagy a megsemmisüléséig marad így)

Kábeles vontatás (forduló helyett: Képes
egy szövetségest 12 négyzeten át mozgatni.
Ezalatt a szövetséges is képes repülni. A
mozgás végén a szövetségesnek szomszéd-
osnak kell maradnia Artoo-val.

SZENÁTUSI ŐR



STAR
WARS™



Életpont

20

Védekezés

16

Támadás

+6

Sebzés

30



Különleges képességek

Testőr (Ha egy szomszédos szövetséges sérülést szenvedne, ez a karakter képes tőle átvállalni a sérülést)

Nehéz fegyverzet (Nem támadhat és léphet ugyanabban a körben)

Ezek a kék köpenyes őrök a Szenátus védelmére vannak kiképezve; gyorsan cselekszenek a veszély első jelére.

SHAAK TI



STAR
WARS



Életpont

70

Védekezés

19

Támadás

+12

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi**Közelharc** (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)**Csapatos harc** (Ez a karakter +2 támadáspontot kap minden szomszédos karaktertől a célpontján kívül)**Lopakodás** (Ha ez a karakter fedezékben van, nem számít a legközelebbi célpontnak egy olyan ellenség számára, aki 6 négyzetenél távolabb áll)

Erő képességek

Erő 3**Fénykard söprés** (Erő 1, támadás helyett: 1 támadás minden szomszédos ellenséges karakterre)**Erő ugrás** (Erő 1, Ebben a körben ez a karakter képes áthaladni ellenséges karaktereken úgy, hogy közben nem provokál lehetőséget a támadásra)

STASS ALLIE



**STAR
WARS**



Életpont

60

Védekezés

18

Támadás

+8

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi**Közelharc** (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 4**Erő gyógyítás 30** (Erő 2, támadás helyett; érintés, megszüntet 30 sebesülést egy nem-droid karakteren)

Ez a Jedi lovag tapasztalt harcos és a Jedi Tanács bizalmas ügynöke.

TARFFUL



STAR
WARS



Életpont

90

Védekezés

16

Támadás

+7

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Lendület (Ha ez a karakter mozog a támadás előtt, +4 támadás és +10 sebzéspontot kap szomszédos ellenségek ellen)

Parancsnoki hatás

A 6 négyzeten belüli követők +4 támadás-pontot kapnak a szomszédos ellenségek ellen)

*Egy bátor wookiee harcos és
Yoda mester barátja.*

DÜHÖS WOOKIE HARCOS



**STAR
WARS**

TM



DÜHÖS WOOKIE HARCOS

12

Életpont

40

Védekezés

10

Támadás

+6

Sebzés

20



Különleges képességek

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Lendület (Ha ez a karakter mozog a támadás előtt, +4 támadás és +10 sebzéspon-tot kap szomszédos ellenségek ellen)

Bár általában békések, a wookie-k képesek kegyetlen dühöt szítani magukban amikor dühösek vagy félnek.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



22/60

WOOKIE FOLDERÍTŐ



**STAR
WARS**

TM



Életpont

30

Védekezés

13

Támadás

+5

Sebzés

10



Különleges képességek

Lendület (Ha ez a karakter mozog a támadás előtt, +4 támadás és +10 sebzéspontot kap szomszédos ellenségek ellen)

Lopakodás (Ha ez a karakter fedezékben van, nem számít a legközelebbi célpontnak egy olyan ellenség számára, aki 6 négyzetnél távolabb áll)

A wookie-k veszesületett hajlama a kóborlásra és a felfedezésre ideális felderítőkké teszi őket.

STAR
WARSHun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**YODA,
JEDI MESTER**



**STAR
WARS**

TM



Életpont

140

Védekezés

21

Támadás

+14

Sebzés

20

Különleges képességek

Egyedi

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Tripla támadás (A fordulójában képes 2 extra támadást végrehajtani mozgás helyett)

Erő képességek

Erő 6

Erő védelem (Erő 3, töröl egy erő képességet, amit egy 6 négyzeten belüli ellenség alkalmaz)

Erő bátorság (Erő 2, a játék további részére a karakter megkapja a köv. parancsnoki hatást: a 6 négyzeten belüli követőknek +2 védekezés, +2 támadáspont)

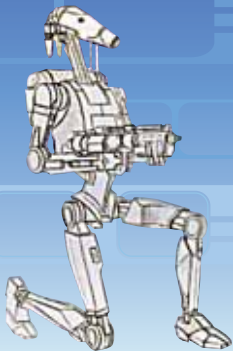
Fénykard védés (Erő 1, Ha megtámadják nem közvetlen támadással, elkerülheti a sérülést 11-es dobással)

Parancsnoki hatás

A 6 négyzeten belüli szövetséges wookie-k megkapják a **Testőr** képességet (Ha szomszédos szövetséges találatot kap, ez a karakter át tudja vállalni helyette a sérülést)



HARCI DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

9

Támadás

+0

Sebzés

10

Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra;
nem hatnak rá a parancsnoki hatások)



*Egy érzéketlen mechanikus katona, amely
könyörület nélkül harcol.*

HARCI DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

9

Támadás

+0

Sebzés

10

Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra;
nem hatnak rá a parancsnoki hatások)



*Egy érzéketlen mechanikus katona, amely
könyörület nélkül harcol.*

TESTÖR DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

60

Védekezés

18

Támadás

+8

Sebzés

20



Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra; nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Testőr (Ha szomszédos szövetséges találatot kap, ez a karakter át tudja vállalni helyette a sérülést)

Fénykard ellenállás (+2 védekezés, amikor egy erőhasználó ellenség közelharcban támadja)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Ez a speciális droid arra lett tervezve, hogy védje Grievous tábornokot és mellette harcoljon.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

TESTÖR DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

60

Védekezés

18

Támadás

+8

Sebzés

20



Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra; nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Testőr (Ha szomszédos szövetséges találatot kap, ez a karakter át tudja vállalni helyette a sérülést)

Fénykard ellenállás (+2 védekezés, amikor egy erőhasználó ellenség közelharcban támadja)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Ez a speciális droid arra lett tervezve, hogy védje Grievous tábornokot és mellette harcoljon.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

DARTH TYRANUS



**STAR
WARS**

TM



Életpont

120

Védekezés

20

Támadás

+15

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Sötét inspiráció (A játszma kezdetén kiválaszt egy erőhasználó szövetséges karaktert. A játszma további részében a karakter megkapja a **Fénykard párbajozó** képességet (+4 védekezés, amikor erőhasználó ellenség közelharcban támadja)

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Fénykard párbajozó (+4 védekezés, amikor erőhasználó ellenség közelharcban támadja)

Közelharc (Csak szomszédos ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 5

Fénykard blokkolás (Erő 1, Ha közelharcban támadják, elkerülheti a sérülést 11-gyel)

Sith villám 30 (Erő 2, támadás helyett; 6 négyzet; 30 sebzés)

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

ROMBOLÓ DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

40

Védekezés

16

Támadás

+8

Sebzés

20

Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra; nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Pajzs 2 (Amikor ez a karakter sérülést szenved, 2x védhet; minden 11-es dobás csökkenti a sérülést 10 ponttal)

Kerék forma (18 négyzetnyit mozoghat, ha nem támad)

Egy félelmetes, nehézfegyverzetű gyilkológép, amit a harci droidok támogatására terveztek.

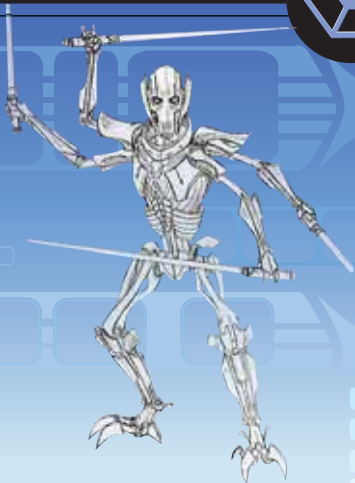


STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

GRIEVOUS, TÁBORNOK,
JEDI VADÁSZ



STAR
WARS

TM



GRIEVOUS TÁBORNOK, JEDI VADÁSZ

42

Életpont

100

Védekezés

19

Támadás

+10

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Cyborg (Droidnak és nem-droidnak is számít; alá van vetve a kritikus találatnak és a parancsnoki hatásoknak)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Négyszeres támadás (A saját körében három extrát tud támadni lépés helyett)

Erő képességek

Erő 1

A megfelelő pillanatban Grievous tábornok felfedi összetett, fénykard-forgató kezeit.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



31/60



**GRIEVOUS TÁBORNOK,
FŐPARANCSNOK**



**STAR
WARS**

TM



GRIEVOUS TÁBORNOK, FŐPARANCSNOK

43

Életpont

100

Védekezés

20

Támadás

+12

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Cyborg (Droidnak és nem-droidnak is számít; alá van vetve a kritikus találatnak és a parancsnoki hatásoknak)

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Közelharc (Csak szomszédos ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 1

Parancsnoki hatás

A droidokra vonatkozik: A 6 négyzeten belüli nem egyedi alárendelt droidok +4 támadáspontot és **Dupla támadást** kapnak (a saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



32/60 ★

**GRIEVOUS,
WHEEL BIKE-KAL**



**STAR
WARS**

TM



Életpont

120

Védekezés

20

Támadás

+10

Sebzés

30

Különleges képességek

Egyedi (Grievous tábornoknak számít)

Cyborg (Droidnak és nem-droidnak is számít; alá van vetve a kritikus találatnak és a parancsnoki hatásoknak)

Kerekes (18 négyzetnyit mozoghat, utána támad)

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Állványos fegyver (Csak állványos fegyverű szövetségesek, vagy Tüzérek képesek ezzel a karakterrel összetűzet zúdítani)

Erő képességek

Erő 1

Grievous tábornok az Utapaun való menekülésre használja ezt a járművet



STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

MUUN GÁRDISTA



STAR
WARS

TM



MUUN GÁRDISTA

5

Életpont

10

Védekezés

12

Támadás

+6

Sebzés

10



*A muun katonák a szeparatisták
oldalán harcolnak.*

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights
reserved. Game Design: Wizards



34/60



NEIMODIAR KATONA



**STAR
WARS**

TM



Életpont

10

Védekezés

13

Támadás

+7

Sebzés

10

Különleges képességek

Pontos lövés (Akkor is képes megtámadni egy fedezékben lévő ellenséges karaktert, ha nem az a legközelebbi ellenség)

A neimodiai katonák a harci droidok oldalán harcolnak, hogy elősegítsék a szeparatisták ügyét.



NEIMODIAR KATONA



STAR
WARS

TM



Életpont

10

Védekezés

13

Támadás

+7

Sebzés

10

Különleges képességek

Pontos lövés (Akkor is képes megtámadni egy fedezékben lévő ellenséges karaktert, ha nem az a legközelebbi ellenség)



A neimodiai katonák a harci droidok oldalán harcolnak, hogy elősegítsék a szeparatisták ügyét.

SAN HILL



STAR
WARS

TM



Életpont

30

Védekezés

12

Támadás

+3

Sebzés

10



Különleges képességek

Egyedi

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Szeptaratiszta tartalék 20 (Ha kezdődőbásnak 1-et dobsz, 20 pontnyi szeptaratiszta karaktert adhatsz a csapatodhoz, közvetlenül az első aktiválásod előtt a körben.)

Parancsnoki hatás

Csak 1 karaktert aktiválhatsz szakaszonként. (Ebbe a droidok és a vad karakterek is beletartoznak.)

San Hill, az Intergalaktikus Bankár Klán elnöke és a szeptaratiszták támogatója egy muun.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**SZEPARATISTA
KOMMANDÓS**



**STAR
WARS**

TM



SZEPARATISTA KOMMANDÓS

10

Életpont

20

Védekezés

15

Támadás

+5

Sebzés

20

Különleges képességek

Lopakodás (Ha ez a karakter fedezékben van, nem számít a legközelebbi célpontnak egy olyan ellenség számára, aki 6 négyzetnél távolabb áll)



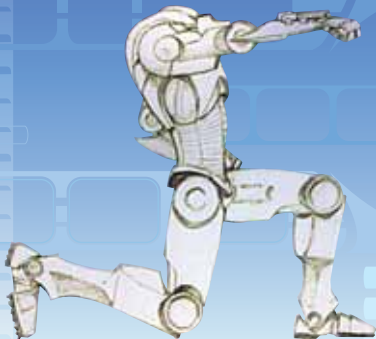
*Ezek a katonák a bomló Köztársaságtól
való függetlenségért harcolnak.*

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

SZUPER HARC DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

20

Védekezés

12

Támadás

+2

Sebzés

20

Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra; nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Támadó tüzelés (Forduló helyett: Képes 12 négyzetet mozogni és utána támad)

Szinkronizált tüzelés (A droid karakterek akik ezzel a karakterrel zúdítanak össze: +6 támadáspontot kapnak +4 helyett)



Egy erősebb és tartósabb harci droid megerősített páncélban.

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

SZUPER HARCHI DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

20

Védekezés

12

Támadás

+2

Sebzés

20



Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra; nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Támadó tüzelés (Forduló helyett: Képes 12 négyzetet mozogni és utána támad)

Szinkronizált tüzelés (A droid karakterek akik ezzel a karakterrel zúdítanak össze: +6 támadáspontot kapnak +4 helyett)

Egy erősebb és tartósabb harci droid megerősített páncélban.

STAR
WARSHun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

WAT TAMBOR



**STAR
WARS**

TM



Életpont

30

Védekezés

15

Támadás

+6

Sebzés

10



Különleges képességek

Egyedi

Droid kijelölés (Ha aktiválsz ezt a karaktert, kiválaszthatsz egy szövetséges droid karaktert 6 négyzeten belül. A következő kör kezdetéig ez a droid megkapja a **Tűz átirányítása** képességet (Ha egy ellenséges karakter megcéloz egy szövetségest ennek a karakternek a 6 négyzetnyi közelében, kényszerítheted, hogy a megcélozott karakter helyett ezt támadja meg; védelme 11-gyel))

Droid erősítés 20 (A figurák felállításakor, miután meglátod az ellenség csapatát, 20 pontnyi nem-egyedi droid karaktert adhatsz a csapatodhoz)

Javítás 20 (Támadás helyett: érintés; 20 sebesüléspont eltávolítása 1 droid karakterről)

Egy tökéletes gyáros és szeparatista támogató, Wat Tambor a Techno Únió vezetője.

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



**BOBA FETT,
FIATAL ZSOLDOS**



**STAR
WARS**

TM



BOBA FETT, FIATAL ZSOLDOS

17

Életpont

40

Védekezés

15

Támadás

+8

Sebzés

10



Különleges képességek

Egyedi

Pontos lövés (Akkor is meg tud támadni fedezékben lévő ellenséget, ha nem az a legközelebbi ellenség)

Fejvadász +4 (+4 támadás egyedi ellenségek ellen)

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Éppen menekülőben, Boba Fett gyűlöli mind a Köztársaságot, mind a szeparatistákat az apja, Jango halála miatt.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**CHAGRIAI ZSOLDOS
PARANCSONOK**



**STAR
WARS**

TM



CHAGRIAI ZSOLDOS PARANCSNOK

13

Életpont

40

Védekezés

16

Támadás

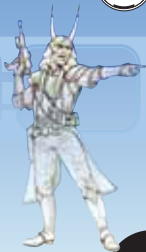
+8

Sebzés

10

Parancsnoki hatás

Minden 6 négyzeten belüli beosztott, aki kritikussal találta meg, kap +20 sebzést annál a támadásnál (A bónusz sebzést a duplázás után kell hozzáadni az összeghez)



*Ez a chagriai egy csapat fegyverest vezet,
akik annak adják el szolgálataikat,
aki a legtöbbet fizeti.*

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



43/60



DEVARONI KATONA



STAR
WARS

TM



DEVARONI KATONA

9

Életpont

10

Védekezés

15

Támadás

+4

Sebzés

20



Ez a zsoldos a saját bőrét részesíti előnyben a köztársasági vagy szeparatista ideákkal szemben.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

GOTAL
TÖRVÉNYENKÍVÜLI



STAR
WARS

TM



Életpont

10

Védekezés

13

Támadás

+6

Sebzés

10



Különleges képességek

Megsemmisítés (Ha ez a karakter támadásnál 20-at dob, a célpont megsemmisül)

Nehéz fegyver (Nem támadhat és mozoghat ugyanabban a fordulóban)

Általában a civilizált űrön kívül működik, de ezt a gotalt csábították a klónháborúk lehetőségei.

EMBER 2SOLDOS



STAR
WARS

TM



EMBER ZSOLDOS

11

Életpont

30

Védekezés

14

Támadás

+6

Sebzés

20

Különleges képességek

Zsoldos (Ez a karakter csak akkor mozoghat, ha az indulási helyéről nem tud senkit megtámadni)



Minden faj szolgáltat katonákat, mert profitálni akarnak a Klón-háborúból.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



46/60



IKTOTCHI TECHNIKUS



STAR
WARS

TM



Életpont

20

Védekezés

12

Támadás

+4

Sebzés

20



Különleges képességek

Ajtó csel (A körének végén képes egy ajtót a látóterében kinyitni. Az ajtó a karakter következő körének a végéig, vagy a megsemmisüléséig marad nyitva)

Javítás 10 (támadás helyett; érintés; 10 sérüléspon

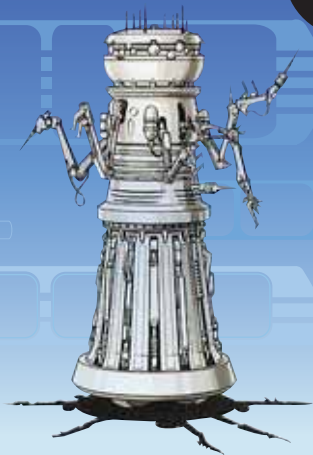
Ipari javítás 10 (támadás helyett; érintés; 10 sérüléspon

Az iktotchik híres szerelők, mérnökök, technikusok, minden területen.

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

ORVOS DROID



**STAR
WARS**

TM



Életpont

30

Védekezés

11

Támadás

+0

Sebzés

0



Különleges képességek

Droid (Immunis a kritikus találatra; nem hatnak rá a parancsnoki hatások)

Vészhelyzeti életmentés (A szomszédos nem droid szövetségesek megkapják a **Megsemmisítés elkerülése**-t (Bármikor, ha ez a karakter megsemmisülne, 2x dob. Mindkettőnek legalább 11-nek kell lennie. Ha mindkettő sikerül, a karakternek 10 életpontja lesz ahelyett, hogy meghalna)
Gyógyítás 10 (Támadás helyett: 10 sérüléspont eltávolítása egy nem droid karakterről)

Az FX szériás orvosdroid mindenfajta sérülést diagnosztizál és kezel.

STAR
WARSHun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

NAUTOLI KATONA



STAR
WARS

TM



NAUTOLI KATONA

8

Életpont

10

Védekezés

12

Támadás

+4

Sebzés

10

Különleges képességek

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Néhányan a kétélű nautolik közül annak az oldalnak árulják a katonai szaktudásukat, amelyik a legtöbbet fizeti.



STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

SLY MOORE



**STAR
WARS**

TM



SLY MOORE

28

Életpont

40

Védekezés

13

Támadás

+0

Sebzés

0



Különleges képességek

Egyedi

Uralkodás (Forduló helyett: A célba vett nem droid karakter csinál egy azonnali fordulót, ami nem számít bele a körönkénti két aktiválásba, még akkor sem, ha a karakter már volt aktiválva ebben a körben. Kivédés 11-gyel. A célba vett karakter már nem mozoghat ebben a fordulóban)

*Palpatine főkancellár személyzeti segítője,
Sly Moore az Umbaráról jött.*

STAR
WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



50/60 ★

TION MEDON



**STAR
WARS**

TM



Életpont

60

Védekezés

14

Támadás

+4

Sebzés

10



Különleges képességek

Egyedi**Közelharc** (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Parancsnoki hatás

A 6 négyzeten belüli utapauai alárendeltek **Dupla támadást** kapnak (A saját körében ez a karakter egy extrát tud támadni lépés helyett)

Ez az utapauai előljáró nyilvánosan együttműködik a szeparatistákkal, de titokban a Köztársaságot segíti.

**STAR
WARS**Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

UTAPAU KATONA



STAR
WARS™



UTAPAUÍ KATONA

10

Életpont

20

Védekezés

16

Támadás

+5

Sebzés

20



A Köztársaság és a szeparatisták között ezek a katonák azért harcolnak, hogy megvédjék világukat.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

UTAPAU KATONA



STAR
WARS

TM



UTAPAUÍ KATONA

10

Életpont

20

Védekezés

16

Támadás

+5

Sebzés

20



A Köztársaság és a szeparatisták között ezek a katonák azért harcolnak, hogy megvédjék világukat.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



53/60

YUZZEM



**STAR
WARS**

TM



Életpont

40

Védekezés

14

Támadás

+6

Sebzés

20



Különleges képességek

Dupla mancs támadás (A saját körében ez a karakter egy extrát tud támadni lépés helyett; mindkét támadásnak szomszédos ellenség ellen kell irányulnia)

Széttépés +20 (Ha mindkét támadása ugyanarra a szomszédos ellenségre irányul, a második támadás alkalmával +20 -at sebez)

A yuzzem faj hatalmas erejéről és kiszámíthatatlan vérmérsékletéről híres.

ZABRAK
TÖRVÉNYENKÍVÜLI



**STAR
WARS**

TM



ZABRAK TÖRVÉNYENKÍVÜLI

11

Életpont

10

Védekezés

12

Támadás

+0

Sebzés

0

Különleges képességek

Lángszóró 10 (Támadás helyett: 6 négyzeten belül; 10 sérülés a célpontra és minden karakterre, amik szomszédosak vele)



Ennek a Zabraknak a hűségét meg lehet venni a megfelelő összegért.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**ANAKIN SKYWALKER,
SITH TANÍTVÁNY**



**STAR
WARS**

TM



ANAKIN SKYWALKER, SITH TANÍTVÁNY

39

Életpont

120

Védekezés

19

Támadás

+13

Sebzés

20

Különleges képességek

Egyedi (Darth Vaderrel egyenértékű)

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Magányos (+4 támadáspont, ha nincsenek szövetségesei 6 négyzeten belül)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 4

Erő szorítás (Erő 1, támadás helyett: látótér, 10 sebzés)

Fénykard ríposzt (Erő 1, amikor közelharcban megtámadják, ez a karakter hirtelen támadást tud intézni a támadó ellen)

Sith düh (Erő 1, +10 sebzés ebben a fordulóban minden támadásra)

Becsúszva és önfeláldozva Anakin behódol a Sötét Oldalnak és átalakul a gonosz követőjévé.



STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



56/60



SÖTÉT OLDALI HARCOS



STAR
WARS



SÖTÉT OLDALI HARCOS

16

Életpont

60

Védekezés

11

Támadás

+7

Sebzés

10

Különleges képességek

Fénykard (+10 sebzés szomszédos ellen-ségre)



A császár mindig sokra tartotta azokat, akik felfedik a Sötét Erőre való képességüket.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



57/60



DARTH VADER



**STAR
WARS**

TM

**Életpont**

140

Védekezés

21

Támadás

+14

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Dupla támadás (A saját körében egy extrát tud támadni lépés helyett)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Erő képességek

Erő 4

Erő robbantás (Erő 2, forduló helyett: 10 sebzés minden 6 négyzeten belül álló karakterre)

Erő szorítás (Erő 2, támadás helyett: látótér, 20 sebzés)

Sith düh (Erő 1, +10 sebzés ebben a fordulóban minden támadásra)

Bukása a sötétségbe teljes, Anakin Skywalker Darth Vadderré válik.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards

**PALPATINE CSÁSZÁR,
SITH NAGYÚR**



**STAR
WARS**

TM



PALPATINE CSÁSZÁR, SITH NAGYÚR

62

Életpont

130

Védekezés

20

Támadás

+15

Sebzés

20



Különleges képességek

Egyedi

Árulás (Ha ezt a karaktert támadva valaki 1-t dob, a támadó csatlakozik ezen karakter csapatához a játék végéig)

66-os parancs végrehajtása (A 66-os paranccsal rendelkező karakterek nem támadhatják)

Közelharc

Tripla támadás (A saját körében 2 extrát tud támadni lépés helyett)

Erő képességek

Erő 6

Fénykard roham (Erő 1, támadás helyett: Két támadást csinálhat)

Sith villám 30 (Erő 2, támadás helyett; 6 négyzet; 30 sebzés)

Parancsnoki hatás

A csapatod befogadhatja a **66-os parancs-csal** rendelkező karaktereket.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

© 2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



59/60



CSÁSZÁRI TESTŐR



**STAR
WARS**

TM



CSÁSZÁRI TESTŐR

II

Életpont

30

Védekezés

11

Támadás

+8

Sebzés

20



Különleges képességek

A császár testőre (Ha a császár egy szomszédos mezőn áll és sebesülést szenvedne, ez a karakter át tudja helyette vállalni a sérülést)

Közelharc (Csak szomszédos négyzeten álló ellenséget tud támadni)

Egy elit személyi testőr, aki annak szentelte életét, hogy óvja a császárt minden sérüléstől.

STAR WARS

Hun Version: www.starwarsklub.hu

2005 Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved. Game Design: Wizards



60/60

